Правила техники безопасности при проведении лабораторных работ в виртуальной реальности.

Источники опасности:

* электроприборы с напряжением питания 220 В, мониторы и телевизоры, которые могут явиться источником электротравматизма;
* наличие электроприборов увеличивает опасность возгорания;
* мониторы компьютеров, телевизоры являются слабыми источниками ионизирующего излучения электромагнитных, электрических и магнитных статических полей.

Запрещается:

* работать с электроприборами, имеющими повреждения корпуса или изоляции соединительных проводов;
* производить самовольное переключение разъёмов оборудования;
* приносить и самовольно подключать какое-либо оборудование;
* вставлять в отверстие приборов посторонние предметы;
* выключать или включать приборы без разрешения преподавателя;
* трогать руками линзы очков виртуальной реальности.
* находиться в виртуальной реальности больше 45 мин.

В случае поражения электрическим током, необходимо:

* прекратить действие тока (лучше всего экстренным выключением приборов, т.к. попытка оттащить пострадавшего может привести к поражению током спасающего);
* немедленно сообщить о происшедшем преподавателю (даже если на первый взгляд всё обошлось лёгким испугом);
* оказать первую медицинскую помощь, если необходима.

Требования безопасности в аварийных ситуациях:

* При появлении программных ошибок или сбоях оборудования учащийся должен немедленно обратиться к преподавателю;
* При появлении запаха гари, необычного звука немедленно прекратить работу, и сообщить преподавателю.

Основные правила для преподавателей при проведении лабораторных работ:

* Пристально наблюдайте за каждым слушателем, выполняющим лабораторную работу, регулируйте его расположение внутри аудитории. Это необходимо для предотвращения травм, так как слушатель во время выполнения работы дезориентирован.
* В случае возникновения ошибки в программе просто перезапустите ее и пусть слушатель заново пройдет часть лабораторной работы.
* Контролируйте выполнение лабораторной работы каждым слушателем. Время нахождения слушателя в виртуальной реальности не должно превышать 30 мин.
* В случае, если у слушателя закружилась голова и его подташнивает, посадите его на стул и дайте стакан воды. Эти симптомы связаны с тем, что вестибулярный аппарат у всех разный и он может быть не готов к таким нагрузкам (в большинстве случаев организм человека привыкает и в дальнейшем данные симптомы исчезают).
* Следите за перемещением провода очков VR, слушатель может в нем легко запутаться.